



Francesco Marcantoni

[REDACTED] | [REDACTED] | [REDACTED]
[REDACTED] | [REDACTED] | [REDACTED]
[REDACTED] | [REDACTED]
[REDACTED] | [REDACTED]
[REDACTED]

PRESENTAZIONE

La tecnologia è sempre stata parte integrante della mia vita da quando a 5 anni, grazie a mio padre che prima di me è stato un innovatore, è entrato in casa il primo Commodore 64 che mi ha aperto le porte a quello che sarebbe stato il mio futuro professionale. Nel 2001 ho lanciato la mia prima azienda spinto dalla ferma convinzione che i siti web non potessero essere solo biglietti da visita digitali ma veri e propri strumenti di lavoro dove ho spinto il mio team a sviluppare un CMS web con oltre 2 anni di vantaggio rispetto al primo rilascio di Wordpress. Nel 2007 ho immaginato il primo uso del metaverso, avviando una nuova avventura e lanciando il primo centro commerciale virtuale in 3D al mondo, dove si poteva fare spesa con un avatar. Nel 2010 ho capito che la realtà aumentata sarebbe stata il prossimo grande tassello mancante nell'integrazione fra uomo e tecnologia e ho dedicato i successivi anni a spingere le mie imprese professionali su questi temi.

ESPERIENZA LAVORATIVA

2019 Arezzo, Italia

RESPONSABILE DI RICERCA E SVILUPPO NEW CHANGER SRL

A seguito dell'acquisizione di Esimple e del capitale di maggioranza di Livemote nel 2020 da parte di New Changer, sono stato nominato responsabile della ricerca e sviluppo di gruppo. Mi occupo quindi delle scelte tecnologiche e dell'individuazione delle nuove linee di business digitali di tutte le aziende del gruppo.

Impresa o settore Altre attività di servizi | **Sito Internet** www.newchanger.it

2017 – ATTUALE Arezzo, Italia

CEO LIVEMOTE SRL

Sono Co-Fondatore e CEO della startup Livemote, startup dedicata allo sviluppo di una applicazione mobile di realtà aumentata per la manutenzione, supporto e controllo qualità da remoto. Ho partecipato in modo attivo al team che ha portato alla fondazione dell'azienda e mi sono occupato anche delle attività di fundraising, sia in una fase iniziale (seed-funding) che in una fase successiva. Raccogliendo capitale per oltre 700 mila euro che hanno permesso a Livemote di lanciare il suo prodotto nel mercato nel 2019. Mi sono anche occupato delle successive attività di exit parziale con la cessione del capitale di maggioranza al gruppo New Changer nel 2020.

Impresa o settore Altre attività di servizi | **Dipartimento** Supporto remoto tramite app in realtà aumentata |

Sito Internet www.livemote.com

2016 – 2019 Firenze, Italia

CONSIGLIERE DI AMMINISTRAZIONE DIRSO SRL

Ho fatto parte del team di ideazione del progetto DIRSO, startup dedicata allo sviluppo di una nuova soluzione di e-commerce basata sulla realtà virtuale e sul metaverso. Mi sono occupato della ricerca tecnologica e dell'ideazione della user experience. Ho ricoperto inoltre il ruolo di Consigliere di Amministrazione.

2015 – ATTUALE Firenze, Italia

INSEGNANTE DI REALTÀ VIRTUALE, AUMENTATA E METAVERSI IED – EUROPEAN INSTITUTE OF DESIGN

Faccio parte del corpo docente formato da professionisti per IED, Istituto Europeo di Design, nella formazione degli alunni sui temi riguardanti Realtà Aumentata e Realtà Virtuale, Metaverso, web3 e tecnologie mobili. Ho lanciato nel 2018 un corso interdisciplinare per i ragazzi dell'ultimo anno dal nome "Realtà Virtuali e Paradigmi della Complessità" con cui diffondere la cultura delle nuove tecnologie in modo trasversale fra Comunicazione, Interior Design e Moda.

Impresa o settore Istruzione | **Sito Internet** <https://www.ied.it>

2011 – 2017 Ankara, Turchia

DIRETTORE OPERATIVO ESIMPLE BİLİŞİM VE YAZILIM SİSTEMLERİ LTD

Ho ricoperto il ruolo di direttore generale della filiale turca di Esimple srl avviata nel 2012 per la gestione del progetto PttAVM: piattaforma di E-commerce 3D nel metaverso sviluppata per una società di proprietà del Ministero delle Telecomunicazioni Turco. Mi sono occupato personalmente delle attività ad Ankara per la gestione del team di sviluppo locale e gestito i rapporti internazionali con i partner.

2012 – 2016 San Francisco, Stati Uniti

CEO IN3DGALLERY INC

Come conseguenza della vittoria del premio Mind The Bridge Winter Edition 2012 il progetto in3Dgallery è stato finanziato ed ha avuto la possibilità di avviare un'azienda dedicata con sede a San Francisco. Mi sono quindi occupato di tutte le operazioni di seed funding iniziale, definizione del progetto, creazione della sede a San Francisco all'interno dell'acceleratore di impresa Mind the Seed e lancio della piattaforma.

2006 – ATTUALE Arezzo, Italia

AMMINISTRATORE DELEGATO ESIMPLE SRL

Mi sono occupato in prima persona dell'ideazione del progetto che ha portato alla fondazione dell'azienda e ne ho seguito la sua gestione manageriale con il ruolo di CEO e co-fondatore. Ho gestito le attività di ricerca delle tecnologie e la definizione delle strategie commerciali che hanno permesso ad Esimple di collocarsi fra le prime aziende italiane ad occuparsi di realtà aumentata, virtuale e metaversi. Ho inoltre condotto le operazioni che hanno portato all'acquisizione dell'azienda nel 2020 da parte del gruppo New Changer.

Impresa o settore Servizi Di Informazione E Comunicazione | **Dipartimento** Augmented & Virtual Reality |

Sito Internet www.esimple.it

2000 – 2007 Arezzo, Italia

CO-FOUNDER NET STYLE SNC

Ideazione della società, creazione del team di lavoro e delle strategie commerciali e tecnologiche. Sviluppo delle soluzioni digitali che sono diventate il core business dell'azienda. Mi sono occupato anche delle operazioni che hanno portato all'acquisizione del marchio nel 2007.

Impresa o settore Servizi Di Informazione E Comunicazione |

Dipartimento Sviluppo Soluzioni web e Graphic Design

● **ISTRUZIONE E FORMAZIONE**

2012 – 2014 San Francisco, Stati Uniti

STARTUP SCHOOL Mind The Bridge Business School

Sito Internet <https://mindthebridge.com>

1990 – 1996

DIPLOMA DI SCUOLA SUPERIORE Liceo Scientifico F. Redi

● COMPETENZE DIGITALI

Tecnologie

Realtà Aumentata | Realtà Virtuale VR | Metaverse | Mixed Reality (MR) | WebXR | Developing AR/VR/MR/XR Apps with WebXR, Unity & Unreal

Software e Sistemi Operativi

Sistemi operativi: ottima padronanza di iOS, macOS, Android e Windows | Adobe Creative Cloud (Adobe Photoshop, Adobe Premiere Pro, Adobe After Effects, Adobe Illustrator) | Padronanza del Pacchetto Office (Word Excel PowerPoint ecc) | Conoscenza di Unity 3d

Wearables

HoloLens 2 (smartglass per Mixed Reality) | Installazione e utilizzo visori di realtà virtuale (Oculus, HTC Vive)

● COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: **ITALIANO**

Altre lingue:

	COMPRENSIONE		ESPRESSIONE ORALE		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
INGLESE	C1	C2	C1	C1	B2
FRANCESE	A2	B1	A1	A1	A1

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

● ULTERIORI INFORMAZIONI

PATENTE DI GUIDA

Patente di guida: A

Patente di guida: B

PROGETTI

2016 – 2020

Smartled: Apparecchio con sistema elettronico integrato per Smart City Bando di Ricerca finanziato da Regione Toscana - POR CREO FESR 2014 – 2020

Mi sono occupato, come responsabile della ricerca di Esimple, dell'ideazione e progettazione del bando di ricerca Smartled un sistema volto all'innovazione della gestione dell'illuminazione pubblica attraverso un nuovo tipo di lampioni connessi. Un complesso sistema di IoT, Augmented Reality e innovazioni sulla trasmissione di dati attraverso antenne integrate nel vetro stesso del lampione. Progetto sviluppato in partnership con la società AEC Illuminazione srl, leader mondiale nella produzione di luci led innovative per l'illuminazione pubblica, Next Technology centro di ricerca specializzato in nanotecnologie, Algorab specializzata nei sistemi di telecontrollo per l'illuminazione pubblica e Vitrum srl vetreria industriale specializzata nella conduzione di test specialistici su materiali vetrosi.

2007

Virtuymall: Il primo centro commerciale virtuale in 3D al mondo, il metaverso dell'ecommerce Sono stato ideatore e sviluppatore attivo di Virtuymall, il primo centro commerciale virtuale in 3D al mondo fruibile da web. Primo esempio nazionale di metaverso in cui gli utenti potevano fare spesa usando un avatar customizzato, interfacciandosi via chat con altre persone presenti e acquistando oggetti reali all'interno di negozi virtuali in 3D.

Link <https://www.01net.it/con-virtuy-le-commerce-passa-al-3d/>

ONORIFICENZE E RICONOSCIMENTI

06/2013

Vincitore premio Wind Business Factor 2013 – Wind Tre spa Esimple, rappresentata dal CEO Francesco Marcantoni vince con il progetto In3DGallery l'edizione "2013" di Wind Business Factor, evento promosso dal noto operatore di telefonia mobile.

Link https://www.askanews.it/economia/2013/06/26/wind-businessfactor-premiata-la-startup-del-2013-asca_1291641/

04/2013

Menzione speciale per la crescita internazionale – Camera di Commercio di Arezzo Menzione speciale per la crescita internazionale dell'azienda in merito al progetto in3Dgallery rilasciato dalla Camera di Commercio di Arezzo.

01/2013

Vincitore premio Mind The Bridge Winter Batch 2013 – Mind the Bridge Foundation Esimple, rappresentata dal CEO Francesco Marcantoni vince con il progetto In3DGallery l'edizione "Winter Batch 2013" di Mind The Bridge, portando l'azienda negli Stati Uniti e fornendo un finanziamento "seed" per l'avvio delle attività nella Silicon Valley

Link <https://mindthebridge.com/presenting-mtb-w-2013-batch/>

09/2012

Techcrunch Italy 2012 Finalist – Techcrunch Esimple raggiunge le selezioni finali dell'evento Techcrunch Italy 2012, con il progetto "in3DGallery" presentato dal CEO Francesco Marcantoni

Link https://st.ilsole24ore.com/art/notizie/2012-09-06/techcrunch-detto-stop-ecco-124828_PRN.shtml

11/2008

Miglior azienda innovativa fondata da giovani imprenditori – Camera di Commercio di Arezzo I fondatori di Esimple ricevono il premio dalla Camera di Commercio di Arezzo come migliore azienda innovativa fondata da giovani imprenditori per il 2008.

COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI

Spiccata capacità relazionale, team work e public speaking Ho maturato grandi capacità di lavorare in team usando strumenti collaborativi per coordinamento e amministrazione di persone e progetti.

Avendo lavorato per anni come speaker radiofonico e come presentatore in eventi pubblici, ho raggiunto spiccate capacità comunicative e capacità di relazionarmi con il pubblico presentando di fronte a grandi platee, sia in lingua italiana che in inglese.

CONFERENZE E SEMINARI

06/2016 – Milano

#FED2016: Forum dell'economia digitale Ho partecipato come relatore sui temi della realtà aumentata legati al mondo del business all'evento organizzato da Confindustria, Facebook Business e Rai.

Link <https://www.emat.me/live-fed-forum-delleconomia-digitale/>

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".